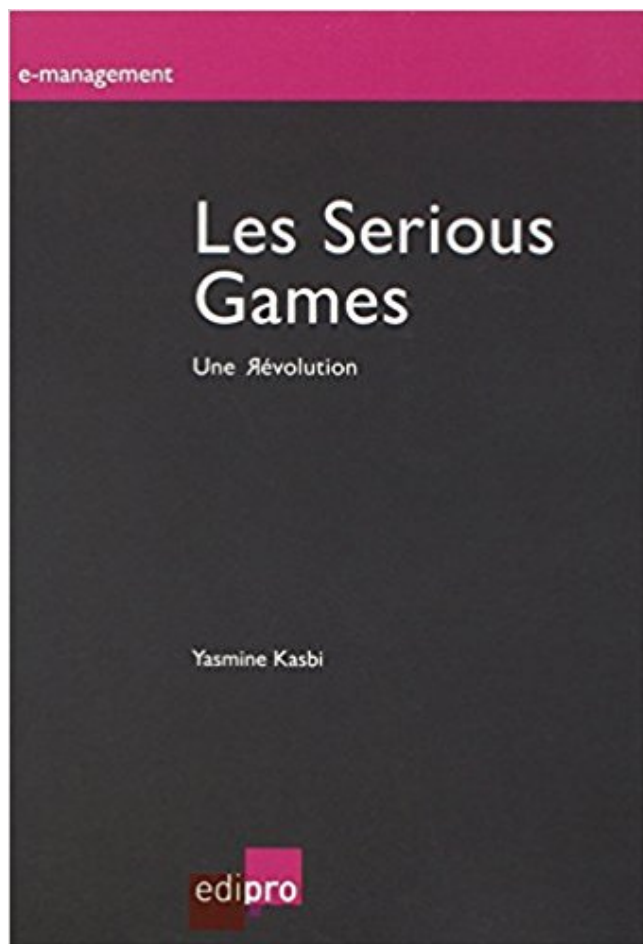


Les serious games. Une révolution Télécharger, Lire PDF



TÉLÉCHARGER

LIRE

ENGLISH VERSION

DOWNLOAD

READ

Description

Partant du postulat que le jeu est la meilleure pédagogie qui soit, et actualisant ce principe à l'ère du numérique, cet ouvrage propulse les jeux vidéo au-devant de la scène scolaire : il introduit et soutient l'usage des serious games dans l'éducation !

Dès lors qu'ils équilibrent parfaitement les aspects ludique et éducatif, les jeux vidéo constituent un support d'apprentissage privilégié. Or, s'ils sont omniprésents dans la société actuelle, leurs véritables enjeux et atouts restent largement méconnus, voire dissimulés derrière cette peur socialement partagée d'un univers prétendument violent.

L'auteure s'adresse donc aux enseignants, aux formateurs et à tous ceux qui sont impliqués dans l'éducation des jeunes (et des moins jeunes). Elle les convainc de l'intérêt qu'ils ont à considérer les serious games comme un outil pédagogique des plus pertinents et en parfaite cohérence avec les pédagogies actives prônées actuellement. Loin de l'auteure donc, l'idée de procéder à une complète gamification du système scolaire ou d'évincer les enseignants au profit du multimédia : l'enjeu est d'utiliser au mieux ces nouveaux outils afin de faciliter l'apprentissage chez une génération entièrement tournée vers les technologies nouvelles. Tout en laissant transparaître sa passion pour les jeux vidéo, Yasmine Kasbi nous offre un ouvrage complet, fouillé et richement documenté sur l'univers des serious games.

2 janv. 2017 . DJAOUTI, Damien. Serious Game Design : Considérations théoriques et techniques sur la . Les serious games : une révolution. Liège : Edipro.

8 sept. 2016 . Compte-rendu "Valérie LAVERGNE BOUDIER, Yves DAMBACH, Serious game, Révolution pédagogique, Lavoisier, Hermès science, 2010".

14 nov. 2015 . Un « serious game » simple et ludique pour aider les étudiants à utiliser une . Un « serious game » pour comprendre l'utilisation d'une . inversées et Mooc, révolution copernicienne dans l'enseignement. vraiment ?

15 févr. 2013 . Page générée le 07/11/2017 à 09:40. Les Serious Games : une révolution – Yasmine Kasbi. Article importé : www.scoop.it, publié vendredi 15.

Aujourd'hui, focus sur le serious game de Lord of Law : outils révolutionnaire . est de proposer une série d'exercices juridiques à travers un « serious game » !

26 sept. 2013 . Dans le même temps, cette formation professionnelle a fait sa révolution avec les Serious Games (SG). Des « jeux sérieux » certes, mais des.

Du serious game au serious gaming, quels enjeux thérapeutiques ? Lire plus · Révolution numérique : apprendre et guérir autrement ? décembre 20, 2011.

23 sept. 2016 . Pour Nathalie Bencteux, Chef de Projet Qualité Formation CRM, l'apprentissage par l'expérience, le principe essai/erreur encourage à relever.

Les serious games : une révolution / Yasmine Kasbi ; préface par . de la scène scolaire : il introduit et soutient l'usage des serious games dans l'éducation !

4 juin 2012 . Une petite révolution est en marche dans l'univers de la formation. . La plupart des grands groupes ont désormais leur "serious games", dont.

25 juin 2009 . Avec le fulgurant succès des Serious Games aujourd'hui, il est nécessaire de comprendre leur utilité et leur apport dans le domaine de la.

Les 7 meilleurs articles sur les serious games et le game-based learning .. La révolution technologique est en marche dans les ressources humaines, secteur.

2 déc. 2016 . Notre «serious game» n'est pas un simple jeu vidéo pour étudiants. Il a été conçu . La fac Champollion à la pointe des «serious games»pédagogiques .. Mini-révolution chez Twitter qui double la longueur des tweets. 07/11.

15 août 2016 . Faire le point : Apprendre avec les serious games en classe d'histoire ? . Compte rendu de lecture : Apprendre avec les Serious Game ? . La révolution d'octobre à travers les yeux des Suisses | Dodis · L'éducation civique.

15 avr. 2016 . Pourquoi ne pas détourner Assassin's creed pour apprendre l'histoire de la Révolution française ? Avec le serious gaming, des jeux conçus.

Serious game Révolution française. par MAUREEN LONGO le 11 mai 2017 à 16:06. haut de page. Accès au portail Académie de Toulouse Accès au portail.

12 mai 2014 . . de la formation : Les Mooc et les serious games .. Il tient le blog "La

Révolution MOOC" : <http://blog.educpros.fr/matthieu-cisel/>. Les MOOC.

Les serious games (sg) sont apparus aux Etats-Unis au début des années 2000, . Ils sont souvent présentés comme une « révolution » (Kasbi, 2012, Lavergne.

28 sept. 2009 . Il en est de même pour le serious game Révolution dont le développement s'inspire fortement de l'univers proposé par Neverwinter Night.

SERIOUS GAME révolution pédagogique » V. Lavergne Boudier et Y. DambachHermès Lavoisier, 2010, collection système de formation et d'enseignement,.

À l'heure de la révolution numérique, de nouvelles formes d'apprentissage se . Les Serious Games, une révolution, il s'agit d'une « application informatique.

Salons Santé Autonomie : Big Data, Business Intelligence, Serious Games... . La révolution digitale est en marche et offre aux établissements de santé de.

intelligible les usages possibles des serious games en situation didactique ordinaire. □ MOTS-

CLÉS • Didactique, Serious game, Mecagenius®, Action conjointe en didactique .. Jeux sérieux, révolution pédagogique ou effet de mode ?

IHEST, rapport d'étonnement de l'atelier Serious games, promotion Benoît . et directrice de la R&D chez KTM-advance : « Révolution pédagogique ou.

1 déc. 2014 . Les objets connectés : une révolution pour la santé et la prévoyance ? . nouvelles technologies, je m'intéresse à l'apport des serious games.

7 juin 2012 . Son livre, intitulé Les serious games, une Révolution (avec le R à l'envers), souligne dès le départ les vertus pédagogiques du jeu et n'hésite.

On peut définir un Serious Game comme une mise en situation permettant l'apprentissage et/ou la démonstration . Serious games : une révolution annoncée ?

19 déc. 2010 . Un Serious Game est un jeu vidéo à visée pédagogique dans lequel le joueur, accomplissant ses missions de jeu, vit une expérience unique.

Serious Game - Révolution pédagogique. Voir la collection. De Yves Dambach Valérie Lavergne Boudier. Révolution pédagogique. Autres formats Prix Cultura.

27 janv. 2015 . serious game« = jeux sérieux par opposition caricaturale . Donc la révolution est en marche et devrait rapidement s'accroître avec l'arrivée.

25 févr. 2015 . Serious Gaming : les jeux vidéo, une « porte d'entrée » vers l'Histoire .. Assassin's Creed, qui se déroule pendant la Révolution Française,.

1 avr. 2011 . www.cultureevenement.com/2010/11/serious-game-un-allie-pour-vos-campagnes- .. Serious game - Révolution pédagogique.

Les Serious Games: Une Révolution (E-management) eBook: Yasmine Kasbi: Amazon.fr: Boutique Kindle.

Les serious games. Une révolution par Yasmine Kasbi - Les serious games. Une révolution par Yasmine Kasbi ont été vendues pour EUR 26,00 chacune.

29 mai 2010 . Livre : Livre Serious games ; révolution pédagogique de Valérie Lavergne Boudier, commander et acheter le livre Serious games ; révolution.

Phénomène de mode ou véritable révolution pédagogique, le serious game a en tout cas le vent en poupe auprès du corps enseignant. « Pour reprendre leur.

5 mars 2015 . Serious Games. Révolution technologique. Les serious games constituent-ils une révolution technologique ? Le débat est ouvert. Pour mériter.

Les « serious games » ne constituent pas seulement un support d'apprentissage privilégié des . Y Kasbi – Les serious games : une révolution – Edipro 2012

16 mai 2017 . Les serious games, qui sont une déclinaison des jeux vidéo, mais « à .. à la fin du livre de Yasmine Kasbi Les serious games, une révolution.

Découvrez le phénomène du Serious Game et son impact sur l'univers de la . qui ont pris la mesure du potentiel de cette solution pédagogique révolutionnaire.

7 nov. 2012 . Alors, gadget ou véritable révolution ? Décryptage. Cap sur la génération Y. Apparus il y a seulement quatre ans en France, les serious games.

26 avr. 2013 . Par Yasmine Kasbi, auteur de Les Serious Game, une Révolution ! (www.seriousgame.be) & Laurent Grumiaux de Fishing Cactus, studio de.

17 juin 2014 . Toute l'information économique sur lesechos.fr, , , Serious games . La révolution numérique dans l'éducation : un décollage au ralenti
serious games, outils révolutionnaires reconnus pour leur efficacité en matière . pour inscrire les serious games au cœur de la 9ème édition du Club RH.

Une Révolution Yasmine Kasbi. À l'heure actuelle, le Serious Game s'affranchit et son envol est certain. Les protagonistes du déploiement, dans le domaine,.

29 mars 2015 . C'est toute l'idée du « serious gaming », un terme utilisé par des . "Assassin's Creed Unity: Des Erreurs Historiques Sur La Révolution ?

17 août 2016 . Les serious game ont gagné de nombreux domaines des RH : formation, recrutement, intégration. Mais est-ce le signe de leur performance RH.

22 févr. 2011 . Plusieurs publications sur les serious games soulignent les vertus éducatives de certains jeux électroniques, outils de sensibilisation et.

25 mars 2014 . Attention : Serious games ≠ Serious gaming (ex : SimCity en .. Serious game : révolution pédagogique / Valérie Lavergne Boudier, Yves.

Les serious games : une révolution en un clic ! Publié le 12 mai 2014. Logo Backstage-game. Quel est le point commun entre un premier de la classe et un.

30 Oct 2012 - 4 min - Uploaded by euronews (en français). de la vente et du marketing, c'est "Serious Games", le salon des sol. . hi-tech - Serious .

15 févr. 2013 . Découvrez l'ouvrage « Les Serious Games : une révolution » de Yasmine Kasbi, paru en 2012 aux éditions Edipro. See on www.formavox.com.

6 févr. 2017 . Retour sur les serious games et leur intérêt dans l'enseignement en . Serious game : révolution pédagogique, Ed. Hermès science publication.

16 mars 2013 . Les deux citations sont extraites de l'ouvrage de Yasmine Kasbi Les serious Games Une Révolution EDIPRO, liège, 2012, page 15.

23 oct. 2017 . Serious game : révolution pédagogique. Valérie Lavergne Boudier, Yves Dambach, Hermes Lavoisier, 2010. Un serious game est un jeu vidéo.

Yasmine Kasbi: "Les Serious Games: une révolution". Article. Par Brigitte Doucet · 25/06/2012. Partager. Partager. 0 · Tweet. 0 · Partager. 0.

Yasmine Kasbi est formatrice multimédia et auteur du blog SeriousGames.be et d'un ouvrage paru en mars 2012 : Les serious games : une révolution. Ce livre.

Serious Game révolution pédagogique. Coll. Systèmes de formation et d'enseignement. Auteurs : LAVERGNE BOUDIER Valérie, DAMBACH Yves. Langue : .

· sorcier : La révolution française · Vous êtes le général Bonaparte : jeu de rôle style LDVELH · Napoléon Bonaparte : du Consulat à l'Empire : serious game.

Les serious game : une révolution. Paris : Edipro, 2012. 302 p. Le site Serious game.fr présente ainsi cet ouvrage (extraits) : « Dans son ouvrage sur les Serious.

16 mai 2013 . Un "serious game" qui a pour but de susciter des . A Bordeaux, les serious games sont justement une affaire très. sérieuse. .. qui se passe à Dakar relève d'un geste révolutionnaire" Lire l'article | Voir le tweet...

3 avr. 2017 . Les « serious games » ou jeux vidéo sérieux sont de plus en plus . Aujourd'hui, c'est le numérique qui va réaliser une révolution dans la.

Kasbi Yasmin, Les Serious Games – une révolution, Edipro, 2012. Lhuillier Béatrice, Concevoir un Serious Game pour un dispositif de formation, FYP Editions,.

17 juin 2016 . Julien Alvarez et Damien Djaouti, auteurs de "Apprendre avec les serious

games", réagissent aux questions du . Il n'y a pas de révolution.

23 sept. 2016 . 23/09/2016. mooc elearning serious games dans la jungle des mots . Qui dit révolution dit souvent apparition de mots pour la décrire. Avec le.

21 juin 2017 . Origine du jeu. Pendant plusieurs années, l'académie de Caen a mis en place des stages sur l'utilisation du jeu en cours d'histoire-géographie.

18 août 2013 . 6 Pourquoi employer les serious games ? .. The Digital Game-Based Learning Revolution Fun at Last! McGraw-Hill. UNSECO. (1979).

donne, tandis que les Serious Gaming sont des jeux vidéo classiques et . Développement des TICE (podcasting, serious games, etc.) . Une révolution. Liège,.

Utiliser le jeu pour éduquer, former, sensibiliser... Dit comme ça, rien de révolutionnaire.

Pourtant, la mode est définitivement aux "serious games" utilisés dans.

19 avr. 2017 . Les serious games : une révolution / Yasmine Kasbi . Serious game : révolution pédagogique / Valérie Lavergne Boudier, Yves Dambach.